

Guide – Entraîner une équipe de Génies en herbe

Quels sont les tâches de l'entraîneur et l'entraîneuse à Génies en herbe ?

Quatre tâches résument l'essentiel de son rôle :

- Préparer les joueurs et les joueuses aux compétitions, généralement à partir du début de la saison ;
- Accompagner ses équipes dans les rencontres et les tournois ;
- Encourager ses équipes à atteindre ses propres objectifs ;
- Discipliner les joueurs et les joueuses durant leur travail et pendant les matchs : Enseigner le respect.

En quoi consiste une pratique à Génies en herbe ?

L'entraînement le plus courant consiste à jouer des matchs intra-équipe ou intra-école.

L'entraîneuse ou l'entraîneur anime le match en lisant un questionnaire et les jeunes s'amuse à répondre aux questions. C'est l'occasion d'assimiler les principaux règlements et facettes du jeu pour assurer une meilleure performance lors des rencontres.

Le questionnaire peut provenir d'une précédente compétition ou peut avoir été écrit par le ou la responsable de l'activité. Les questions peuvent également provenir d'un livre de quiz ou d'un jeu. Un entraînement de Génies en herbe peut prendre plusieurs formes.

Une pratique efficace doit reproduire autant que possible les conditions d'un match : elle est une occasion d'intégrer les subtilités des règlements de match.

Au cours de votre première pratique :

- Expliquez vos attentes. Donnez les informations vous concernant aux joueurs : horaire, lieu où ils peuvent vous rejoindre, fidélité aux pratiques, etc ;
- Expliquez les règlements du jeu ;
- Parlez de l'attitude de l'équipe face aux autres équipes.
- Énumérez les principes disciplinaires quant aux pratiques et aux sorties (respect des règlements et des coutumes des autres écoles).
- Expliquez ce qu'est le Mouvement et informez les élèves des différents sites web qui pourraient leur être utile.

Quand les informations vous sont communiquées (tenue du championnat, du tournoi provincial, annonce des résultats des autres sections sur le site du Mouvement, calendrier des rencontres, etc.), il est intéressant de les transmettre aux élèves. Cela entretient leur enthousiasme et leur motivation, les implique dans l'activité et leur fait découvrir parfois d'autres joueurs d'ailleurs qu'ils rencontreront éventuellement.

Comment être le ou la coach de Génies en herbe idéal ?

Si vous entraînez une équipe, vous devriez posséder un minimum de connaissances, mais vous devez toutefois accepter de ne pas tout savoir : Vous n'êtes pas une encyclopédie, vous êtes un-e guide.



L'entraîneur ou l'entraîneuse peut agrémenter ces joutes de détails supplémentaires afin de faciliter la tâche des jeunes, mais aussi de leur donner des supports pour faire des liens entre leurs connaissances : sites web, applications mobile, atlas, encyclopédies, dictionnaires, films, romans, etc.

Les meilleurs joueurs et joueuses de Génies en herbe sont ceux et celles qui observent et écoutent le monde qui les entoure. Vous devez ouvrir leurs yeux et leurs oreilles à l'actualité.

N'hésitez pas à varier le format vos pratiques : exploiter un thème particulier, concentrer sur leurs faiblesses, confronter-les à des enseignant-e-s, intégrer un jeu connexe ou des récompenses, etc.

De plus, l'entraîneur ou l'entraîneuse de Génies en herbe devra inévitablement composer avec les deux profils types d'herbogénistes : les passionné-e-s et les occasionnel-le-s.

Comment préparer son équipe pour une compétition ?

Au sein des questionnaires officiels, essayez de constater quels sujets semblent revenir le plus souvent, quelles personnalités semblent être le sujet de questions d'années en années, et pousser les élèves à se souvenir de ces connaissances en particulier.

On peut également se donner comme habitude de noter les questions sur ratées en match et les reposer immédiatement après ou lors de la prochaine pratique, pour stimuler leur mémoire à long terme.

Rien ne vous empêche d'organiser un tournoi amical dans votre école pour tester la préparation de votre équipe.

Comment coacher son équipe en compétition ?

Un entraîneur ou une entraîneuse s'assure d'abord que toute son équipe se rend à bon bord, sur le bon plateau de jeu ainsi qu'à la bonne heure bien sûr.

Avant le début de chaque match, n'hésitez pas à rassurer votre équipe si elle est stressée.

Pendant le match, veillez à ce que votre équipe respecte les règlements et ses adversaires : surveillez leur comportement et leur attitude. Une équipe disciplinée, polie, sociable crée une meilleure impression, surtout si elle gagne!

Une fois la lecture complétée, invitez vos joueurs et vos joueuses à serrer la main de leurs adversaires. Attendez l'annonce du pointage et si vous êtes d'accord avec le résultat, approuvez la feuille de pointage puis quittez le plateau. Sinon, mentionnez votre désaccord et demandez un formulaire de contestation à la régie.

Après chaque match, faites un court retour sur leur performance, les points forts et les points faibles. Finissez sur une note positive en vue du prochain affrontement !

Le fair-play

L'une des tâches de l'entraîneur est d'enseigner le *respect de son équipe face aux autres*. Pour ce, les joueurs et les joueuses doivent apprendre à contrôler leurs émotions et à ne pas considérer les membres de l'équipe adverse comme des adversaires moins bons, ni comme des imbattables.

- En attendant le match, les joueurs font bien de parler aux joueurs des autres équipes. Quand les joueurs se connaissent mieux, il est de bon ton de se saluer à l'arrivée. Ces détails font la bonne réputation d'une équipe.
- Les joueuses et les joueurs éviteront les remarques désobligeantes dirigées contre l'équipe qu'ils viennent de rencontrer. Ils éviteront évidemment aussi de faire des commentaires concernant l'école de leurs adversaires. *Les rivalités écoles publiques vs. écoles privées et grande région de Montréal vs. le reste du Québec ne servent qu'à envenimer les discussions.*
- Après le match les joueurs devront serrer la main des joueurs de l'équipe adverse.
- Étonnamment, en Génies en herbe, c'est plus souvent à travers la victoire que la défaite qu'une équipe fait preuve d'un manque de respect. Gardez en tête que l'équipe que vous avez vaincue avait elle aussi travaillé fort et qu'elle désirait autant l'emporter que vous.

Vous êtes entraîneur ou entraîneuse d'une équipe de Génies en herbe de votre école :

- Vous êtes le porte-drapeau de l'activité dans l'école. Vous devez le faire avec enthousiasme, communiquer votre feu sacré aux joueurs et promouvoir l'activité à l'intérieur de l'école ;
- Vous avez la responsabilité de créer l'esprit d'équipe, de promouvoir l'esprit sportif, de soutenir l'engagement des joueurs, de discipliner, d'encourager, de faire en sorte que chacun se connaisse mieux et de demander la collaboration des parents ;
- Les joueurs et joueuses auront d'autant plus d'intérêt que vous croirez en l'importance de l'activité ;
- Vous devez également entretenir le plaisir de jouer et de s'améliorer ;
- Ce qu'une équipe attendent de vous : leadership, organisation, discipline, confiance, valorisation ;
- Il est important de bien connaître les règles du jeu pour bien les enseigner mais aussi pour bien défendre votre équipe.